

## MULTISEJF DWUSTANOWISKOWY AWP (DLA DWÓCH KASJERÓW) instrukcja obsługi

	STRONA
<b>SPIS TREŚCI :</b>	<b>1</b>
<b>TERMINOLOGIA</b>	<b>1</b>
<b>1. WAŻNE WSKAZÓWKI</b>	<b>3</b>
<b>2. LOGOWANIE I WYLOGOWANIE KODU UŻYTKOWNIKA</b>	<b>3</b>
2.1 Logowanie kodu użytkownika w grupie A	3
2.2 Logowanie kodu użytkownika w grupie B (przy zalogowanym użytkowniku w grupie A)	3
2.3 Wylogowanie kodu użytkownika z grupy A	3
2.4 Wylogowanie kodu użytkownika z grupy B (przy wylogowanym użytkowniku z grupy A)	4
2.5 Awaryjne wylogowanie kodu użytkownika kodem głównym	4
2.6 Automatyczne wylogowanie	4
<b>3. OTWIERANIE SZUFLAD MULTISEJFU</b>	<b>5</b>
<b>3.1 OTWARCIE SZUFLADY BEZ ZAPROGRAMOWANEJ ZWŁOKI OTWARCIA.</b>	<b>5</b>
<b>3.2 OTWARCIE SZUFLADY Z ZAPROGRAMOWANĄ ZWŁOKĄ OTWARCIA.</b>	<b>5</b>
<b>3.3 OTWARCIE PANELA UCHYLNEGO</b>	<b>6</b>
<b>4. PROGRAMOWANIE FUNKCJI MENU</b>	<b>6</b>
<b>4.1 ZMIANA KODU (WPROWADZANIE NOWYCH KODÓW)</b>	<b>6</b>
4.1.1 Programowanie kodu kasjera	6
4.1.2 Programowanie kodu kierownika	7
4.1.3 Programowanie kodu głównego	7
4.1.4 Kasowanie kodów	8
<b>4.2 PARAMETRY (PODGLĄD LUB ZMIANA)</b>	<b>8</b>
4.2.1 Opóźnienie otwarcia szuflad	10
4.2.2 Czas na otwarcie szuflady	10
4.2.3 Opóźnienie alarmowe	10
4.2.4 Maksymalny czas pracy (automatyczne wylogowanie)	11
4.2.5 Otwieranie wszystkich szuflad	12
4.2.6 Minimalna ilość cyfr kodu	12
4.2.7 Gwiazdki lub cyfry	13
4.2.8 Zmiana daty i godziny	13
<b>4.3 WYGASZACZ</b>	<b>14</b>
<b>4.4 ZEGAR</b>	<b>15</b>
<b>5. HISTORIA ZDARZEŃ</b>	<b>15</b>
<b>LISTA KODÓW ZDARZEŃ</b>	<b>16</b>
<b>6. WYWOŁANIE CICHEGO ALARMU</b>	<b>17</b>
<b>7. PODŁĄCZENIE MULTISEJFU POD SYSTEM ALARMOWY</b>	<b>17</b>
<b>8. DANE TECHNICZNE</b>	<b>18</b>

### TERMINOLOGIA

W niniejszej instrukcji zostały zastosowane następujące znaczenia i symbole :

Kod otwarcia	= Składa się z PID oraz PIN
PID	= Osobista cyfra rozpoznawcza PID = C 0 => Właściciel kodu głównego PID = C 1 ...9 => Właściciel kodu kierownika PID = 01 ... 32 => Właściciel kodu kasjera
PIN	= znany tylko użytkownikowi danego kodu, może składać się z 1 do 8 cyfr, przy czym minimalną ilość cyfr kodu ustala w PARAMETRACH właściciel kodu głównego
Kod główny	= Kod tzw. Dyrektorski, umożliwia odczyt oraz zmianę parametrów multisejfu
Kod kierownika	= Kod dla max. 9 kierowników. Wszyscy posiadacze kodów kierownika podlegają posiadaczowi kodu głównego
Kod kasjera	= Kod dla max. 32 kasjerów. Wszyscy posiadacze kodu kasjera podlegają posiadaczowi kodu kierownika i posiadaczowi kodu głównego

## 1. WAŻNE WSKAZÓWKI

- Przed uruchomieniem multisejfu należy dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję
- Multisejf musi być zasilany z gniazdka sieciowego z bolcem uziemiającym,
- Fabrycznie wprowadzone są następujące kody:  
Fabryczny Kod główny to: **C0 0000**  
Fabryczny Kod kierownika nr1 to: **C1 1111**  
Fabryczny Kod kasjera nr1 to: **01 1111**  
Fabryczny Kod kasjera nr2 to: **02 2222**
- Aby można było bezpiecznie korzystać z multisejfu należy kolejno zmienić fabryczne kody na osobiste : kod główny, kody kierowników, kody kasjerów.
- Wprowadzone nowe kody nie powinny składać się z cyfr danych osobistych t.j. np. daty urodzenia itp
- Maksymalny odstęp czasowy pomiędzy wciśnięciem klawiszy przy wczytywaniu kodu wynosi 60 sekund, po przekroczeniu tego czasu należy całą operację powtórzyć od początku
- Klucze od multisejfu należy przechowywać poza multisejsem w innym bezpiecznym miejscu.
- **UWAGA ! Jeżeli multisejf pozostanie bez zasilania sieciowego, to należy ograniczyć jego pracę do minimum, ponieważ, jeśli nastąpi całkowite rozładowanie akumulatora może zaistnieć konieczność wymiany akumulatora.**

## 2. LOGOWANIE I WYLOGOWANIE KODÓW UŻYTKOWNIKÓW W GRUPACH

### 2.1 Logowanie kodu użytkownika w grupie A

Wykonywać można tylko po wprowadzeniu kodu głównego, kodu kierownika, kodów kasjerów zgodnie z punktem 4.1 niniejszej instrukcji obsługi.

Możliwe po wylogowaniu się poprzedniego użytkownika z grupy lub po automatycznym wylogowaniu zaprogramowanym wcześniej zgodnie z pkt 4.2.4 niniejszej instrukcji.

(bierzemy pod uwagę że wcześniej został wprowadzony kasjer nr 2 który posiada kod **02 4567**).

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD: _</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	
Wybrać napis <b>LOGOWANIE</b>	[A] lub [B]	<b>KOD: _</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>LOGOWANIE</b>
Wybrać grupę szuflad litera A	[A] lub [B]	<b>LOGOWANIE:</b> <b>AB /KONIEC_</b>	Miga litera <b>A</b>
Potwierdzić	[#]	<b>LOGOWANIE:</b> <b>Kod: _</b>	
Wprowadzić kod np. kasjera nr2. (wraz z PID)	[0][2][4][5][6][7]	<b>LOGOWANIE:</b> <b>Kod: *****_</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>KOD:</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Napis logowanie zmieni się na wylogowanie w momencie jak w dwóch grupach zalogowani będą użytkownicy

[\*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie  
**Brak dostępu !** - informuje o błędzie podczas procedury programowania

### 2.2 Logowanie kodu użytkownika w grupie B (przy zalogowanym użytkowniku w grupie A)

Wykonywać można tylko po wprowadzeniu kodu głównego, kodu kierownika, kodów kasjerów zgodnie z punktem 4.1 niniejszej instrukcji obsługi.

Możliwe po wylogowaniu się poprzedniego użytkownika z grupy lub po automatycznym wylogowaniu zaprogramowanym wcześniej zgodnie z pkt 4.2.4 niniejszej instrukcji.

(bierzemy pod uwagę że wcześniej został wprowadzony kasjer nr 1 który posiada kod **01 9876**).

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD: _</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	
Wybrać napis <b>LOGOWANIE</b>	[A] lub [B]	<b>KOD: _</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>LOGOWANIE</b>
Wybrać grupę szuflad litera B	[A] lub [B]	<b>LOGOWANIE:</b> <b>B /KONIEC_</b>	Miga litera <b>B</b>
Potwierdzić	[#]	<b>LOGOWANIE:</b> <b>Kod: _</b>	
Wprowadzić kod np. kasjera nr1. (wraz z PID)	[0][1][9][8][7][6]	<b>LOGOWANIE:</b> <b>Kod: *****_</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>KOD:</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Napis logowanie zmieni się na wylogowanie w momencie jak w dwóch grupach zalogowani będą użytkownicy

[\*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie  
**Brak dostępu !** - informuje o błędzie podczas procedury programowania

### 2.3 Wylogowanie kodu użytkownika z grupy A

Wykonywać można tylko po wprowadzeniu kodu głównego, kodu kierownika, kodów kasjerów zgodnie z punktem 4.1 niniejszej instrukcji obsługi.

Wykonywać można tylko po wcześniejszym zalogowaniu użytkownika (bierzemy pod uwagę że jest zalogowany kasjer nr 2).

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD: _</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	
Wybrać napis <b>WYLOGOWANIE</b>	[A] lub [B]	<b>KOD: _</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>WYLOGOWANIE</b>
Potwierdzić	[#]	<b>WYLOGOWANIE:</b> <b>Kod: _</b>	
Wprowadzić kod kasjera nr 2. (wraz z PID)	[0][2][4][5][6][7]	<b>WYLOGOWANIE:</b> <b>Kod: *****_</b>	Kod kasjera nr2 był wcześniej zalogowany
Potwierdzić	[#]	<b>KOD: _</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Napis logowanie informuje nas że został wylogowany kod użytkownika
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 2.4 Wylogowanie kodu użytkownika z grupy B (przy wylogowanym użytkowniku z grupy A)

Wykonywać można tylko po wprowadzeniu kodu głównego, kodu kierownika, kodów kasjerów zgodnie z punktem 4.1 niniejszej instrukcji obsługi.

Wykonywać można tylko po wcześniejszym zalogowaniu użytkownika (bierzemy pod uwagę że jest zalogowany kasjer nr 1).

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD: _</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	
Wybrać napis <b>LOGOWANIE</b>	[A] lub [B]	<b>KOD: _</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>LOGOWANIE</b>
Wybrać napis <b>KONIEC</b>	[A] lub [B]	<b>LOGOWANIE:</b> <b>A /KONIEC_</b>	Miga napis <b>KONIEC</b>
Potwierdzić	[#]	<b>WYLOGOWANIE:</b> <b>Kod: _</b>	
Wprowadzić kod kasjera nr 2. (wraz z PID)	[0][1][9][8][7][6]	<b>WYLOGOWANIE:</b> <b>Kod: *****_</b>	Kod kasjera nr1 był wcześniej zalogowany
Potwierdzić	[#]	<b>KOD: _</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Napis logowanie informuje nas że został wylogowany kod użytkownika
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 2.5 Awaryjne wylogowanie kodu użytkownika kodem głównym

Wykonywać można tylko po wprowadzeniu kodu głównego, kodu kierownika, kodów kasjerów zgodnie z punktem 4.1 niniejszej instrukcji obsługi. Wykonywać można tylko po wcześniejszym zalogowaniu użytkownika (bierzemy pod uwagę że jest zalogowany kasjer nr 2).

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD: _</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	
Wybrać napis <b>WYLOGOWANIE</b>	[A] lub [B]	<b>KOD: _</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>WYLOGOWANIE</b>
Potwierdzić	[#]	<b>WYLOGOWANIE:</b> <b>Kod: _</b>	
Wprowadzić PID kasjera nr 2 oraz kod główny	[0][2][C][0][0][0][0][0]	<b>WYLOGOWANIE:</b> <b>Kod: *****_</b>	Kod kasjera nr 2 był wcześniej zalogowany
Potwierdzić	[#]	<b>KOD: _</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 2.6 Automatyczne wylogowanie – programowanie jest opisane w ppkt 4.2.4 Maksymalny czas pracy.

### 3. OTWIERANIE SZUFLAD MULTISEJFU

#### 3.1 Otwarcie szuflady bez zaprogramowanej zwłoki otwarcia.

Wykonywać można tylko po wprowadzeniu kodu głównego, kodu kierownika i kodu kasjera oraz po wykonaniu logowania kasjera zgodnie z punktami niniejszej instrukcji.

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie otwierania		<b>KOD: _</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	
Wprowadzić PID np. kasjera nr2.	[0][2]	<b>KOD: **_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	
Wprowadź dalej kod kasjera nr2	[4][5][6][7]	<b>KOD: *****_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Wybierz szuflady</b> 1234	Wyświetlone zostaną szuflady dostępne dla kasjera np. 1, 2, 3, 4.
Wybrać szuflady do otwarcia np.1i2	[1][2]	<b>Wybierz szuflady</b> 1234	Cyfra 1 i 2 <b>miga</b>
Potwierdzić	[#]	<b>KOD: _</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	Następuje automatyczne otwarcie szuflad 1,2
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 3.2 Otwarcie szuflady z zaprogramowaną zwłoką otwarcia.

Wykonywać można tylko po wprowadzeniu kodu głównego, kodu kierownika i kodu kasjera oraz po wykonaniu logowania kasjera zgodnie z punktami niniejszej instrukcji.

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie otwierania		<b>KOD: _</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	
Wprowadzić PID np. kasjera nr2.	[0][2]	<b>KOD: **_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	
Wprowadź dalej kod kasjera nr2	[4][5][6][7]	<b>KOD: *****_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Wybierz szuflady</b> 1234	Wyświetlone zostaną szuflady dostępne dla kasjera np. 1234.
Wybrać szuflady do otwarcia np.2	[2]	<b>Wybierz szuflady</b> 1234	Cyfra 2 <b>miga</b>
Potwierdzić	[#]	<b>Czas do otwarcia</b> 15 s	Zostaje odliczany czas zwłoki
		<b>Otwarta:</b> 2	Wyświetla się napis na czas zaprogramowany wg ppkt 4.2.2
Otwarcie szuflady	Dowolny klawisz z wyjątkiem klawisza[*]	<b>KOD: _</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	Napis i sygnał akustyczny wywołany jest na czas kilku sekund Następuje automatyczne otwarcie szuflady nr2
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 3.3 Otwarcie panela uchylnego (dotyczy tylko modeli z szufladą depozytową)

Wykonywać można tylko po wprowadzeniu kodu głównego, kodu kierownika i kodu kasjera oraz po wykonaniu logowania kasjera zgodnie z punktami niniejszej instrukcji.

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie otwierania		<b>KOD: _</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	
Wprowadzić PID np. kasjera nr2.	[0][2]	<b>KOD: **_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	
Wprowadź dalej kod kasjera nr2	[4][5][6][7]	<b>KOD: ****_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Wybierz szuflady</b> 1234	Wyświetlone zostaną szuflady dostępne dla kasjera np. 1, 2, 3, 4.

Wybrać panel uchylny (np. szuflada nr 3 jest depozytowa)	[C][3]	Wybierz szuflady 12P4	Miga: naprzemiennie cyfra 3 i litera P
Potwierdzić	[#]	KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU	Następuje automatyczne otwarcie panela uchylnego
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

Uwaga!

W zależności która szuflada w Państwa multisejfie jest depozytowa to taki sam numer wpisujemy przy otwieraniu panela uchylnego poprzedzony literą C tzn. że:

- jeśli np. szuflada depozytowa to szuflada nr 2 to panel uchylny będzie oznaczony C2
- jeśli np. szuflada depozytowa to szuflada nr 3 to panel uchylny będzie oznaczony C3

#### ZAMYKANIE SZUFLAD MULTISEJFU

Zamknięcie szuflady może być dokonane w każdej chwili poprzez jej zatrzaśnięcie.

### 4. PROGRAMOWANIE FUNKCJI MENU

Multisejf wymaga wprowadzenia kodów oraz ustawienia wszystkich parametrów zgodnie z wymaganiami użytkownika.

#### 4.1 ZMIANA KODU

##### 4.1.1 Programowanie kodu kasjera

Wykonywać można tylko po uprzednim zaprogramowaniu kodu głównego i minimum jednego kodu kierownika

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Lub: KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU
Wybrać napis MENU	[A] lub [B]	KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Miga MENU
Potwierdzić	[#]	MENU 1. Zmiana kodu	
Potwierdzić	[#]	Zmiana kodu: 1. Kasjera	
Potwierdzić	[#]	Zmiana kodu kas. Nr(0-nowy): 0	Wybierać można Nr 1 do 32 gdy wybierzemy Nr0 system wybierze pierwszy kolejny wolny numer
Wybrać własny numer kasjera np.nr2	[A] lub [B]	Zmiana kodu kas. Nr(0-nowy): 2	
Potwierdzić	[#]	Podaj kod kier.: -	Wyświetli się w przypadku gdy wprowadzamy nowego kasjera. Wprowadzamy wtedy kod kierownika
Wprowadzić np. kod kierownika nr1. (wraz z PID)	[C][1][1][1][1][1]	Kod stary lub kier: *****_	Wyświetli się w przypadku gdy zmieniamy wcześniej wprowadzony kod kasjera na nowy. Wprowadzamy stary kod kasjera w przypadku gdy kasjer chce zmienić swój kod na nowy, lub kod kierownika.
Potwierdzić	[#]	Kas. 2 Nowy kod: 02_	
Wprowadzić nowy kod kasjera nr2 (bez PID)	[4][3][2][1]	Kas. 2 Nowy kod: 02****	
Potwierdzić	[#]	Powtórka kodu: 02_	
Wprowadzić ponownie nowy kod kasjera nr2 (bez PID)	[4][3][2][1]	Powtórka kodu: 02****	
Potwierdzić	[#]	Zmiana kodu 1. Kasjera	
Zakończenie Programowania nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Lub: KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 4.1.2 Programowanie kodu kierownika

Wykonywać można tylko po uprzednim zaprogramowaniu kodu głównego .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
Wybrać napis <b>MENU</b>	[A] lub [B]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>MENU</b>
Potwierdzić	[#]	<b>MENU</b> <b>1. Zmiana kodu</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Zmiana kodu:</b> <b>1. Kasjera</b>	
Wybrać	[A]	<b>Zmiana kodu:</b> <b>2. Kierownika</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Zmiana kodu kier.</b> <b>Nr(0-nowy): 0</b>	
Wybrać własny numer kierownika np.nr1	[A] lub [B]	<b>Zmiana kodu kier.</b> <b>Nr(0-nowy): 1</b>	Wybierać można Nr1do9, gdy wybierzemy Nr0 system wybierze pierwszy kolejny wolny numer szuflady
Potwierdzić	[#]	<b>Kod stary lub główny: _</b>	Wprowadzamy kod główny w przypadku udostępnienia nowego kierownika, lub stary kod kierownika w przypadku gdy kierownik chce zmienić swój kod na nowy
Wprowadzić stary kod kierownika nr1. (wraz z PID)	[C][1][1][2][3][4]	<b>Kod stary lub główny: *****</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Kier. 1 Nowy kod:</b> <b>C1_</b>	
Wprowadzić nowy kod kasjera nr1 (bez PID)	[4][3][2][1]	<b>Kier. 1 Nowy kod:</b> <b>C1****</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Powtórka kodu:</b> <b>C1_</b>	
Wprowadzić ponownie nowy kod kasjera nr1 (bez PID)	[4][3][2][1]	<b>Powtórka kodu:</b> <b>C1****</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Zmiana kodu</b> <b>2. Kierownika</b>	
Zakończenie Programowania nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie			
<b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 4.1.3 Programowanie kodu głównego

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
Wybrać napis <b>MENU</b>	[A] lub [B]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>MENU</b>
Potwierdzić	[#]	<b>MENU</b> <b>1. Zmiana kodu</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Zmiana kodu:</b> <b>1.Kasjera</b>	
Wybrać	[B]	<b>Zmiana kodu:</b> <b>3.Głównego</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Podaj stary kod</b> <b>Gł. : _</b>	
Wprowadzić stary kod główny (wraz z PID)	[C][0][1][2][3][4]	<b>Podaj stary kod</b> <b>Gł. : *****</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Podaj kod Gł:</b> <b>C0_</b>	
Wprowadzić nowy kod główny (bez PID)	[4][3][2][1]	<b>Podaj kod Gł:</b> <b>C0****</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Powtórka kodu:</b> <b>C0_</b>	
Wprowadzić ponownie nowy kod główny (bez PID)	[4][3][2][1]	<b>Powtórka kodu:</b> <b>C1****</b>	

Potwierdzić	[#]	Zmiana kodu: <b>3. Głównego</b>	
Zakończenie Programowania nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU</b>
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 4.1.4 Kasowanie kodu

Kod można usunąć tylko kodem nadrzędnym

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU</b>
Wybrać napis <b>MENU</b>	[A] lub [B]	<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>MENU</b>
Potwierdzić	[#]	<b>MENU 1. Zmiana kodu</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Zmiana kodu: 1.Kasjera</b>	
Wybrać	[B]	<b>Zmiana kodu: 4. Kasowanie</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Kod GLOW / KIER: -</b>	<b>Kod kasjera</b> możemy usunąć wprowadzając kod Główny lub Kierownika. <b>Kod kierownika</b> możemy usunąć tylko za pomocą kodu Głównego.
Wprowadzić kod główny lub kierownika (wraz z PID)	[C][0][0][0][0][0]	<b>Kod GLOW / KIER: *****_</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Nr kasowanego użytkownika : _</b>	
Wpisujemy PID użytkownika którego chcemy usunąć np. kasjer 02 (lub np. kierownika C1)	[0][2]	<b>Nr kasowanego użytkownika : 02</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Kod usunięty!</b>	Napis zostanie wyświetlony na czas ok. 1 sek
		<b>Zmiana kodu: 4. Kasowanie</b>	
Zakończenie Programowania nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU</b>
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

## 4.2 PARAMETRY (PODGLĄD LUB ZMIANA)

### PODGLĄD PARAMETRÓW

Funkcja ta umożliwia podgląd zadanych wcześniej parametrów multisejfu.

Dostępne tylko dla właściciela kodu głównego .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU</b>
Wybrać napis <b>MENU</b>	[A] lub [B]	<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>MENU</b>
Potwierdzić	[#]	<b>MENU 1. Zmiana kodu</b>	
Wybrać	[A]	<b>MENU 2. Parametry</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Podaj kod GLOWNY</b>	
		<b>-</b>	
Wprowadzić kod główny (wraz z PID)	[C][0][0][0][0][0]	<b>Podaj kod GLOWNY *****_</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>PARAMETRY: podgląd/zmiana</b>	Miga: <b>podgląd</b>

Potwierdzić	[#]	<b>Opoz. Otw. Szuf # - przegląd</b>	[#] umożliwi podgląd opóźnień otwarcia wszystkich szuflad
Wybrać	[A]	<b>Czas na otwarcie szuflady: _ sek</b>	Czas od 1 do 99 sekund
Wybrać	[A]	<b>Dodatkowe opozn. Alarm. : _ sek</b>	B - blokada szafki od 0 do 999sekund - dodatkowe opóźnienie
Wybrać	[A]	<b>Czas na wylogow. Kasjera: _ godz</b>	B - brak wylogowania automatycznego od 1 do 99 godz. – automatyczne wylogowanie
Wybrać	[A]	<b>Otw. Wszystkich Szuflad -</b>	<b>TAK lub NIE</b>
Wybrać	[A]	<b>Min ilość cyfr Kodu:</b>	Od 1 do 9 cyfr (bez PID)
Wybrać	[A]	<b>Kursor kodu:</b>	Widoczne cyfry lub gwiazdki
Wybrać	[A]	<b>Historia zdarzeń # - przegląd</b>	[#] umożliwi przegląd 1000 ostatnich zdarzeń
Zakończenie – nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU</b>
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie			

## ZMIANA PARAMETRÓW

Funkcja ta umożliwia ustawienie nowych lub zmianę wcześniej zadanych parametrów multisejfu.

### 4.2.1 Opóźnienie otwarcia szuflad

Jest to funkcja antynapadowa która umożliwia przypisanie każdej szufladzie indywidualnego opóźnienia na otwarcie w zakresie od 1 do 999 sekund.

Programowanie dostępne tylko dla właściciela kodu głównego .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU</b>
Wybrać napis <b>MENU</b>	[A] lub [B]	<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>MENU</b>
Potwierdzić	[#]	<b>MENU</b>	
Wybrać	[A]	<b>1. Zmiana kodu</b>	
Wybrać	[A]	<b>2. Parametry</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Podaj kod GŁOWNY</b> –	Miga „_”
Wprowadzić kod główny (wraz z PID)	[C][0][0][0][0][0]	<b>Podaj kod GŁOWNY</b> *****	
Potwierdzić	[#]	<b>PARAMETRY:</b> podgląd/zmiana	Miga: <b>podgląd</b>
Wybrać napis <b>zmiana</b>	[A]	<b>PARAMETRY:</b> podgląd/zmiana	Miga: <b>zmiana</b>
Potwierdzić	[#]	<b>ZMIANA PARAM.</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Opoz. otw. szuf. nr: 1</b>	Naciskając [A]lub[B] wybrać dowolną szufladę
Wybrać 2 razy	[A]	<b>Opoz. otw. szuf. nr: 3</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Szuflada nr: 3</b> <b>Opóźnienie: _ s</b>	Opóźnienie do wyboru: od 1 do 999 sekund
Wprowadzić zwłokę np. 600 s	[6][0][0]	<b>Szuflada nr: 3</b> <b>Opóźnienie: 600_ s</b>	
Potwierdź	[#]	<b>Opóźnienie otw. Szuf. Nr: 3</b>	
Zakończenie Programowania-	[*]	<b>KOD:_</b>	Lub: <b>KOD:_</b>

nacisnąć na dłużej niż 2sek		<b>LOGOWANIE / MENU</b>	<b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie			
<b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 4.2.2 Czas na otwarcie szuflady

Funkcja dotyczy otwierania szuflad którym została przypisana zwłoka czasowa (zaprogramowane zostało opóźnienie otwarcia szuflad). **Czas na otwarcie szuflady** jest to czas w jakim użytkownik powinien potwierdzić otwarcie szuflady naciskając dowolny klawisz na klawiaturze (z wyjątkiem klawisza gwiazdki [\*]). Czas ten jest liczony od momentu zakończenia odliczania przez system zwłoki na otwarcie szuflady. Potwierdzeniem zakończenia odliczania jest przerywany sygnał dźwiękowy oraz pojawia się informacja na wyświetlaczu ciekłokrystalicznym. W przypadku braku potwierdzenia otwarcia po odliczeniu **czasu na otwarcie szuflady** szuflada zostanie ponownie zablokowana.

Programowanie dostępne tylko dla właściciela kodu głównego .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Lub: KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU
Wybrać napis MENU	[A] lub [B]	KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Miga MENU
Potwierdzić	[#]	MENU 1. Zmiana kodu	
Wybrać	[A]	MENU 2. Parametry	
Potwierdzić	[#]	Podaj kod GŁOWNY	
Wprowadzić kod główny (wraz z PID)	[C][0][0][0][0][0]	Podaj kod GŁOWNY *****_	
Potwierdzić	[#]	PARAMETRY: podgląd/zmiana	Miga: podgląd
Wybrać napis zmiana	[A]	PARAMETRY: podgląd/zmiana	Miga: zmiana
Potwierdzić	[#]	ZMIANA PARAM. Opoz. otw. szuf.	
Wybrać	[A]	ZMIANA PARAM. Czas otwierania	
Potwierdzić	[#]	Czas na otwarcie szuflady:_ sek.	Czas do wyboru od 1 do 99 sekund
Wprowadzić czas na otw. np. 6 s	[6]	Czas na otwarcie szuflady: 6_ sek.	
Potwierdź	[#]	ZMIANA PARAM. Czas otwierania	
Zakończenie Programowania nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Lub: KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie			
<b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 4.2.3 Opóźnienie alarmowe

Funkcja działa tylko po wywołaniu cichego alarmu np. kodem przymusu, przyciskiem napadowym lub sygnałem z systemu alarmowego. Szuflady mogą być blokowane bądź nastąpi doliczenie dodatkowej zwłoki czasowej w sytuacjach awaryjnych np. napadu.

Programowanie dostępne tylko dla właściciela kodu głównego .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Lub: KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU
Wybrać napis MENU	[A] lub [B]	KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Miga MENU
Potwierdzić	[#]	MENU 1. Zmiana kodu	
Wybrać	[A]	MENU	

		<b>2. Parametry</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Podaj kod GŁOWNY</b> _	
Wprowadzić kod główny (wraz z PID)	[C][0][0][0][0][0]	<b>Podaj kod GŁOWNY</b> ***** _	
Potwierdzić	[#]	<b>PARAMETRY:</b> podgląd/zmiana	Miga: <b>podgląd</b>
Wybrać napis <b>zmiana</b>	[A]	<b>PARAMETRY:</b> <b>podgląd/zmiana</b>	Miga: <b>zmiana</b>
Potwierdzić	[#]	<b>ZMIANA PARAM.</b> <b>Opoz. otw. szuf.</b>	
Wybrać napis <b>Opoz. alarmowe</b>	[A][A]	<b>ZMIANA PARAM.</b> <b>Opoz. alarmowe</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Opoz. alarmowe</b> <b>(B-blokada):_</b>	<b>Do wyboru:</b> <b>B</b> - blokada szafki od <b>0</b> do <b>999</b> sekund - dodatkowe opóźnienie
Wprowadzić zwłokę np. 999 s	[9][9][9]	<b>Opoz. alarmowe</b> <b>(B-blokada):999_</b>	
Potwierdź	[#]	<b>ZMIANA PARAM.</b> <b>Opoz. alarmowe</b>	
Zakończenie Programowania nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie			
<b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 4.2.4 Maksymalny czas pracy (automatyczne wylogowanie)

Funkcja ta umożliwi zaprogramowanie czasu w zakresie od 1 do 99godz po którym nastąpi automatyczne wylogowanie wcześniej zalogowanego użytkownika ( co eliminuje konieczność wylogowywania się użytkownika np. w systemie pracy wielozmianowej ).

Programowanie dostępne tylko dla właściciela kodu głównego .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
Wybrać napis <b>MENU</b>	[A] lub [B]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>MENU</b>
Potwierdzić	[#]	<b>MENU</b> <b>1. Zmiana kodu</b>	
Wybrać	[A]	<b>MENU</b> <b>2. Parametry</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Podaj kod GŁOWNY</b> _	
Wprowadzić kod główny (wraz z PID)	[C][0][0][0][0][0]	<b>Podaj kod GŁOWNY</b> ***** _	
Potwierdzić	[#]	<b>PARAMETRY:</b> podgląd/zmiana	Miga: <b>podgląd</b>
Wybrać napis <b>zmiana</b>	[A]	<b>PARAMETRY:</b> <b>podgląd/zmiana</b>	Miga: <b>zmiana</b>
Potwierdzić	[#]	<b>ZMIANA PARAM.</b> <b>Opoz. otw. szuf.</b>	
Wybrać napis <b>Max czas pracy</b>	[A][A][A]	<b>ZMIANA PARAM.</b> <b>Max czas pracy</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Max czas pracy</b> <b>(B-brak):_ godz</b>	<b>Do wyboru:</b> <b>B</b> - brak automatycznego wylogowanie licząc od chwili zalogowania się kasjera
Wprowadzić czas np. 8 godz.	[8]	<b>Max czas pracy</b> <b>(B-brak): 8_ godz</b>	
Potwierdź	[#]	<b>ZMIANA PARAM.</b> <b>Max czas pracy</b>	
Zakończenie Programowania nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>

[\*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie  
**Brak dostępu !** - informuje o błędzie podczas procedury programowania

#### 4.2.5 Otwieranie wszystkich szuflad

Funkcja ta umożliwi uruchomienie przez użytkownika otwarcia wszystkich szuflad za pomocą naciśnięcia jednego klawisza [0]

Programowanie dostępne tylko dla właściciela kodu głównego .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Lub: KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU
Wybrać napis MENU	[A] lub [B]	KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Miga MENU
Potwierdzić	[#]	MENU 1. Zmiana kodu	
Wybrać	[A]	MENU 2. Parametry	
Potwierdzić	[#]	Podaj kod GLOWNY _	
Wprowadzić kod główny (wraz z PID)	[C][0][0][0][0][0]	Podaj kod GLOWNY *****_	
Potwierdzić	[#]	PARAMETRY: podgląd/zmiana	Miga: podgląd
Wybrać napis zmiana	[A]	PARAMETRY: podgląd/zmiana	Miga: zmiana
Potwierdzić	[#]	ZMIANA PARAM. Opoz. otw. szuf.	
Wybrać napis Otw. wszystkich	[A][A][A][A]	ZMIANA PARAM. Otw. wszystkich	
Potwierdzić	[#]	Otw. wszystkich szuf. : TAK / NIE	Miga TAK (kasjer może otwierać wszystkie szuflady jednym naciśnięciem klawisza [0])
Wprowadzić np. NIE	[A]	Otw. wszystkich szuf. : TAK / NIE	Miga NIE (kasjer nie może otwierać wszystkich szuflad jednym naciśnięciem klawisza [0])
Potwierdź	[#]	ZMIANA PARAM. Otw. wszystkich	
Zakończenie Programowania nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Lub: KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU

[\*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie  
**Brak dostępu !** - informuje o błędzie podczas procedury programowania

#### 4.2.6 Minimalna ilość cyfr kodu

Funkcja ta określa z ilu minimum cyfr (oprócz PID) będzie musiał składać się każdy kod.

Programowanie dostępne tylko dla właściciela kodu głównego .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Lub: KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU
Wybrać napis MENU	[A] lub [B]	KOD:_ LOGOWANIE / MENU	Miga MENU
Potwierdzić	[#]	MENU 1. Zmiana kodu	
Wybrać	[A]	MENU 2. Parametry	
Potwierdzić	[#]	Podaj kod GLOWNY _	
Wprowadzić kod główny (wraz z PID)	[C][0][0][0][0][0]	Podaj kod GLOWNY *****_	
Potwierdzić	[#]	PARAMETRY:	Miga: podgląd

Wybrać napis <b>zmiana</b>	[A]	podgląd/zmiana <b>PARAMETRY:</b> podgląd/zmiana	Miga: <b>zmiana</b>
Potwierdzić	[#]	<b>ZMIANA PARAM.</b> <b>Opoz. otw. szuf.</b>	
Wybrać napis <b>Min. ilosc cyfr</b>	[A][A][A][A][A]	<b>ZMIANA PARAM.</b> <b>Min. ilosc cyfr</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Min. ilosc cyfr</b> <b>kodu: _</b>	<b>Do wyboru:</b> Minimalna ilość cyfr kodu od <b>1</b> do <b>9</b>
Wprowadzić minimalną ilość cyfr kodu np. 4	[4]	<b>Min. ilosc cyfr</b> <b>kodu: 4 _</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>ZMIANA PARAM.</b> <b>Min. ilosc cyfr</b>	
Zakończenie Programowania nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 4.2.7 Gwiazdki lub cyfry

Funkcja ta decyduje czy przy wprowadzaniu kodu przez użytkownika będzie on widoczny na wyświetlaczu w postaci cyfr czy będą widoczne w miejscu cyfr tylko gwiazdki.

Programowanie dostępne tylko dla właściciela kodu głównego .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
Wybrać napis <b>MENU</b>	[A] lub [B]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>MENU</b>
Potwierdzić	[#]	<b>MENU</b> <b>1. Zmiana kodu</b>	
Wybrać	[A]	<b>MENU</b> <b>2. Parametry</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Podaj kod GŁOWNY</b> _	
Wprowadzić kod główny (wraz z PID)	[C][0][0][0][0][0]	<b>Podaj kod GŁOWNY</b> ***** _	
Potwierdzić	[#]	<b>PARAMETRY:</b> podgląd/zmiana	Miga: <b>podgląd</b>
Wybrać napis <b>zmiana</b>	[A]	<b>PARAMETRY:</b> podgląd/zmiana	Miga: <b>zmiana</b>
Potwierdzić	[#]	<b>ZMIANA PARAM.</b> <b>Opoz. otw. szuf.</b>	
Wybrać napis <b>Min. ilosc cyfr</b>	[A][A][A][A][A]	<b>ZMIANA PARAM.</b> <b>Gwiazdki</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Kursor kodu:</b> gwiazdki / cyfry	Miga: <b>gwiazdki</b>
Potwierdzić	[#]	<b>ZMIANA PARAM.</b> <b>Gwiazdki</b>	
Zakończenie Programowania nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu !</b> - informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 4.2.8 Zmiana daty i godziny

Funkcja umożliwia ustawienia prawidłowej daty i godziny.

Programowanie dostępne tylko dla właściciela kodu głównego .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
----------------	---------------------------	--------------------------------	--------------

Rozpoczęcie programowania		<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU</b>
Wybrać napis <b>MENU</b>	[A] lub [B]	<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>MENU</b>
Potwierdzić	[#]	<b>MENU 1. Zmiana kodu</b>	
Wybrać	[A]	<b>MENU 2. Parametry</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Podaj kod GŁOWNY _</b>	
Wprowadzić kod główny (wraz z PID)	[C][0][0][0][0][0]	<b>Podaj kod GŁOWNY *****_</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>PARAMETRY: podgląd/zmiana</b>	Miga: <b>podgląd</b>
Wybrać napis <b>zmiana</b>	[A]	<b>PARAMETRY: podgląd/zmiana</b>	Miga: <b>zmiana</b>
Potwierdzić	[#]	<b>ZMIANA PARAM. Opoz. otw. szuf.</b>	
Wybrać napis <b>Zmiana godz/daty</b>	[B]	<b>ZMIANA PARAM. Zmiana godz/daty</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Zmiana: GODZINY DATY</b>	Miga: <b>DATY</b> - ustawianie daty
Potwierdzić	[#]	<b>Zmiana daty (rrmmdd): _</b>	
Wprowadzamy np. 21 luty 2004rok	[0][4][0][2][2][1]	<b>Zmiana daty (rrmmdd): 040221</b>	dwucyfrowo wprowadzamy kolejno rok 04, miesiąc 02, dzień 21: 040221
Potwierdzić	[#]	<b>ZMIANA PARAM. Zmiana godz/daty</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Zmiana: GODZINY DATY</b>	Miga: <b>DATY</b> - ustawianie daty
Wybrać	[A] lub [B]	<b>Zmiana: GODZINY DATY</b>	Miga: <b>GODZINY</b> – ustawianie godziny
Potwierdzić	[#]	<b>Zmiana godziny (ggmm): _</b>	
Wprowadzamy np. 15:04	[1][5][0][4]	<b>Zmiana godziny (ggmm): 1504</b>	Dwucyfrowo wprowadzamy kolejno godziny 15, minuty 04
Potwierdzić	[#]	<b>ZMIANA PARAM. Zmiana godz/daty</b>	
Zakończenie Programowania nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU</b>

[\*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie  
**Brak dostępu !** - informuje o błędzie podczas procedury programowania

### 4.3 WYGASZACZ

Funkcja po ustawieniu na **TAK** powoduje automatyczny powrót do napisu początkowego na wyświetlaczu po upływie 1min z każdego poziomu programowania.

Programowanie dostępne dla każdego użytkownika .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_ WYLOGOWANIE / MENU</b>
Wybrać napis <b>MENU</b>	[A] lub [B]	<b>KOD:_ LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>MENU</b>
Potwierdzić	[#]	<b>MENU 1. Zmiana kodu</b>	
Wybrać	[A] [A]	<b>MENU 3. Wygaszacz</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Kod GŁOW / KIER: _</b>	
Wprowadzić kod główny lub kierownika (wraz z PID)	[C][0][0][0][0][0]	<b>Kod GŁOW / KIER: *****_</b>	

Potwierdzić	[#]	<b>Autom. powrot do menu: TAK / NIE</b>	Miga <b>TAK</b>
Wybór TAK lub NIE np.NIE	[A] lub [B]	<b>Autom. powrot do menu: TAK / NIE</b>	Miga <b>NIE</b> Wybór <b>NIE</b> wykorzystywany jest przy szkoleniu z nauki obsługi multisejfu i oznacza że system nie będzie powracał po upływie 60s do napisu początkowego
Potwierdź	[#]	<b>MENU</b> <b>3. Wygaszacz</b>	
Zakończenie Programowania nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu ! lub Błędny format !-</b> gdy wyświetli się na 2sek. informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 4.4 ZEGAR (Podgląd aktualnej daty i godziny)

Dostępne dla każdego użytkownika .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
Wybrać napis <b>MENU</b>	[A] lub [B]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>MENU</b>
Potwierdzić	[#]	<b>MENU</b> <b>1. Zmiana kodu</b>	
Wybrać	[A][A][A]	<b>MENU</b> <b>4. Zegar</b>	
Potwierdzić	[#]	* <b>godz:min:sek</b> * * <b>dzień.miesiąc.rok</b> *	Zostanie wyświetlona aktualna godzina i data
Wyjście nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie <b>Brak dostępu ! lub Błędny format !-</b> -gdy wyświetli się na 2sek. informuje o błędzie podczas procedury programowania			

#### 5. HISTORIA ZDARZEŃ

Dzięki historii zdarzeń możemy odczytać wszystkie zdarzenia jakie zostały wykonane na multisejfie. Po wejściu w parametr „**historia zdarzeń**” wyświetli się ostatnie wykonane zdarzenie. Klawiszem B przesuujemy się do kolejnego poprzedniego zdarzenia, klawiszem A wracamy.

Dostępne tylko dla właściciela kodu głównego .

<i>Funkcja</i>	<i>Obsługa klawiatury</i>	<i>Reakcja na wyświetlaczu</i>	<i>Uwagi</i>
Rozpoczęcie programowania		<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
Wybrać napis <b>MENU</b>	[A] lub [B]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Miga <b>MENU</b>
Potwierdzić	[#]	<b>MENU</b> <b>1. Zmiana kodu</b>	
Wybrać	[A]	<b>MENU</b> <b>2. Parametry</b>	
Potwierdzić	[#]	<b>Podaj kod GŁOWNY</b> _	
Wprowadzić kod główny (wraz z PID)	[C][0][0][0][0][0]	<b>Podaj kod GŁOWNY</b> ***** _	
Potwierdzić	[#]	<b>PARAMETRY:</b> podgląd/zmiana	Miga: <b>podgląd</b>
Potwierdzić	[#]	<b>Opoz. Otw. Szuf</b> # - przeglad	
Wybrać napis <b>Historia zdarzen</b>	[B]	<b>Historia zdarzen</b> # - przeglad	

Potwierdzić	[#]	Wyświetli się ostatnie wykonane zdarzenie np.:	<b>01-01-2004</b> –data zdarzenia <b>12:00</b> –godzina zdarzenia
		<b>01-01-2004 12:00</b> <b>KAS1 KOD : 20</b>	<b>KAS1</b> –operację wykonał kasjer nr1 <b>KOD : 20</b> – numer zdarzenia <b>20</b> (do odczytania z: <b>LISTY KODÓW ZDARZEŃ</b> )
Przeglądanie kolejnych zdarzeń	[B]	Każde naciśnięcie klawisza [B] powoduje wyświetlenie kolejnego poprzedniego zdarzenia	
Wyjście nacisnąć na dłużej niż 2sek	[*]	<b>KOD:_</b> <b>LOGOWANIE / MENU</b>	Lub: <b>KOD:_</b> <b>WYLOGOWANIE / MENU</b>
[*] – Każde naciśnięcie klawisza gwiazdki powoduje przerwanie programowania lub cofnięcie			
<b>Brak dostępu ! lub Błędny format !</b> - gdy wyświetli się na 2sek. informuje o błędzie podczas procedury programowania			

## LISTA KODÓW ZDARZEŃ

### Logowanie :

- 10 – zalogowanie kasjera
- 11 – nieudana próba logowania
- 12 – wylogowanie
- 13 – automatyczne wylogowanie po przekroczeniu czasu pracy

### Praca na multisejfie :

- 20 – wprowadzenie kodu do pracy z szufladami
- 21 – nieudane wprowadzenie kodu do pracy z szufladami
- 22 – otwarcie szuflady
- 24 – uchylenie panelu

### Kody :

- 30 – zmiana kodu głównego
- 31 – zmiana kodu kierownika
- 32 – zmiana kodu kasjera
- 33 – usunięcie kodu kasjera
- 34 – usunięcie kodu kierownika

### Parametry :

- 40 – zmiana opóźnienia otwarcia szuflady
- 41 – zmiana czasu na otwarcie szuflady
- 42 – dodatkowe opóźnienie alarmowe
- 43 – zmiana czasu na zamknięcie szuflady
- 44 – zmiana czasu na wylogowanie kasjera
- 45 – możliwość otwierania wszystkich szuflad
- 46 – zmiana minimalnej ilości cyfr kodu
- 47 – rodzaj kursora cyfra / gwiazdka
- 48 – podgląd historii zdarzeń
- 49 – aktywacja / dezaktywacja wygaszacza
- 50 – zmiana daty
- 51 – zmiana godziny

### Alarmy :

- 60 – alarm zew. 1
- 61 – alarm zew. 2
- 62 – sabotaż multisejfu
- 63 – uruchomienie cichego alarmu

### Systemowe:

- 92 – Brak zasilania sieciowego
- 95 – Przywrócono zasilanie sieciowe

## 6. WYWOŁANIE CICHEGO ALARMU

Aby wywołać cichy alarm należy w kodzie użytkownika wprowadzić ostatnią cyfrę wyższą lub niższą o jeden.

W celu wywołania cichego alarmu należy wprowadzić PID oraz kod
[0][1][2][3][4][5][7]

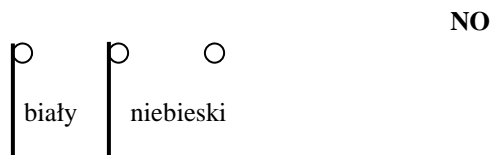
Przykład :

Zalogowany kod	Kod aby wywołać cichy alarm
[0][1][3][4][5][6]	[0][1][3][4][5][7] lub [0][1][3][4][5][5]
[C][1][3][4][5][9]	[C][1][3][4][5][0] lub [C][1][3][4][5][8]

Po uaktywnieniu cichego alarmu szuflady multisejfu otwierają się jak przy wczytaniu kodu standardowego. Dotyczy to również zaprogramowanej zwłoki czasowej. Chyba że był zaprogramowany parametr **opóźnienie alarmowe** wg ppkt 4.2.3 wtedy do szuflad zostanie doliczone dodatkowe opóźnienie czasowe lub szuflady zostaną zablokowane.

## 7. PODŁĄCZENIE MULTISEJFU POD SYSTEM ALARMOWY

WYJŚCIE :



Po wywołaniu cichego alarmu następuje zwarcie na min 1 sek.

OPCJA (przebieg biały)

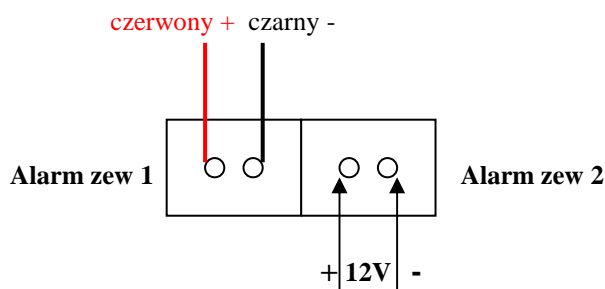


Po wywołaniu cichego alarmu następuje rozwarcie na min 1 sek.

WEJŚCIE :

### Wariant 1

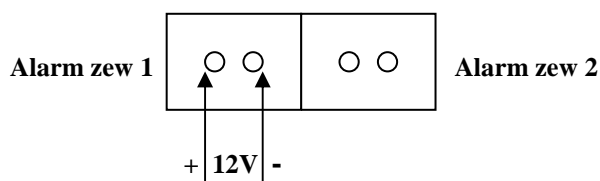
**Alarm zew 2 :** Podanie napięcia 12V z centrali wywołuje doliczenie dodatkowej zwłoki czasowej



### Wariant 2

**Alarm zew 1 :** Przerwanie napięcia wywołuje dodatkową zwłokę czasową

Wyjąć wtyczkę podającą 12 V na **Alarm zew 1** i w to miejsce podłączyć napięcie 12V z systemu alarmowego



## 8. DANE TECHNICZNE MULTISEJFU

### Parametry elektryczne:

Napięcie zasilania: 220-240V AC 50/60Hz

Pobór mocy:

Moc średnia: 2.5W

Chwilowa moc maksymalna: 6W (dla elektrozaczepów)  
18W (dla siłowników)

Czas pracy urządzenia przy zaniku zasilania sieciowego (na czuwaniu): 15h (Przy naładowanym akumulatorze)

Charakterystyka wejść alarmowych:

Napięcie wejściowe: 12V +/-25%

Rezystancja wejściowa: 2kOhm

Obciążalność wyjścia alarmowego: 2A/28V DC  
0.5A/120V AC

### Parametry użytkowe:

Przyjazny interfejs użytkownika składający się z klawiatury (16 klawiszy), intuicyjnego menu zaimplementowanego na wyświetlaczu LCD, oraz sygnalizatora dźwiękowego.

Max liczba użytkowników: 42

1 - główny  
9 - kierowników  
32 - kasjerów

Max liczba znaków Pin kodu - 8

Możliwość ustalenia minimalnej liczby znaków pin kodu

Max liczba rekordów rejestratora zdarzeń 2000

Historia zdarzeń i zegar systemowy podtrzymywany niezależnie od napięcia zasilania 10 lat

Liczba szuflad : 1do 10

Możliwość wyboru wprowadzanych znaków kodu (gwiazdki/cyfry)

Automatyczny powrót do menu głównego (patrz wygaszacz)

Możliwość automatycznego wylogowywania użytkowników

Możliwość niezależnego ustalania zwłok czasowych otwierania poszczególnych szuflad

Obsługa kodu przymusu

Możliwość naliczania dodatkowej zwłoki czasowej przy otwieraniu szuflad kodem przymusu

Dwa alternatywne zewnętrzne źródła alarmu

Uniwersalne wyjście alarmowe